

PARA MÁS INFORMACIÓN:

Centre de Recursos i Documentació de les Dones

Can Jordana
c. Ebre, 27
Teléfono: 93 635 12 00 ext. 156
crdones@santboi.cat

www.igualtatsantboi.cat
www.aixonoesamor.cat

—
@igualtatstboi
@aixonoesamor_stboi

Ludoteca Infantil L'Olivera / Pequeteca (Ludoteca en familia)

L'Olivera
Pl. Montserrat Roig, 1
Teléfono: 93 652 98 44/ 93 652 98 40
ludotecaolivera@santboi.cat

Ludoteca infantil Casablanca / Pequeteca (Ludoteca en familia)

Casal La Gralla
c. Plaça dels Gegants, 1
Teléfono: 93 640 03 34

REGALANDO VIDEOJUEGOS NO SEXISTAS, CONSTRUIMOS UNA SOCIEDAD IGUALITARIA



VIDEOJUEGOS PARA CRECER EN IGUALDAD

Jugar, un camino para crecer

El juego es una fuente de experimentación, de descubrimiento, de aprendizaje y crecimiento. A través de los juegos, los niños y las niñas aprenden a socializarse, a desarrollar sus capacidades y sus habilidades para ver el mundo. Actualmente, los videojuegos son el juguete más regalado y constituyen instrumentos mediante los que el niño y la niña comprenden el medio cultural que lo rodea.

El sexismo en los videojuegos

A partir de los años 80, cuando los videojuegos empezaron a estar en auge y a comercializarse internacionalmente, el marketing se enfocó al público masculino vendiéndolos sólo como un producto para

el hombre. Los videojuegos eran regalos sólo para los niños y adolescentes dejando a un lado al público femenino.

Muchos de los videojuegos actuales siguen arrastrando esa concepción y reproducen estereotipos sexistas, hechos por hombres y para hombres ensalzando los valores socialmente atribuidos al género masculino, como el poder, la fuerza, la valentía, el dominio, el honor, la venganza, el desafío, el desprecio y el orgullo.

La representación femenina en los videojuegos, mucho menor que la masculina, generalmente es cosificada e hipersexualizada y con actitudes dependientes y pasivas. Aun así, también nos podemos encontrar protagonistas femeninas con actitudes y acciones similares a la de los héroes masculinos, tendiendo a una progresiva masculinización de la figura femenina y una exaltación de los valores y los roles tradicionalmente masculinos.

Importancia de la inclusividad y la diversidad

Actualmente, esta situación está cambiando y cada vez más se pueden encontrar videojuegos que amplían el espectro de la representación y la inclusión de diversos colectivos.

Es importante la inclusividad y la diversidad en los videojuegos para:

- Dar voz a las personas que quieren verse a sí mismas y sus identidades representadas en los videojuegos, ayudando así a sentirse incluidas en la comunidad de jugadores.
- Visibilizar diferentes colectivos para su normalización y respeto.

¿Cómo se refleja la inclusividad y la diversidad en los videojuegos?

- En la personalización física de los personajes para que puedan representar géneros, etnias e identidades distintas.
- En las historias o tramas con personajes culturalmente diversos.
- En la accesibilidad, concretamente en las configuraciones del control para personas con necesidades especiales.

Los beneficios de los videojuegos

Los videojuegos pueden provocar muchas emociones como relajación, satisfacción, frustración y rabia. Experimentarlas en un contexto seguro, como son los videojuegos, ayuda a regular las emociones y lidiar con situaciones complicadas.

Invertir horas en los videojuegos de forma moderada y responsable nos ayudan a mejorar nuestras habilidades cognitivas como:

- Capacidad para resolver problemas – Juegos de puzzles y estrategia.
- Fomentar la creatividad – Todos los juegos fomentan la creatividad, pero los que ayudan a la expresión son los *sandbox* y simulación.
- Trabajo en equipo y comunicación – Juegos cooperativos *multiplayer*.
- Gestión de prioridades – Juegos con gestión de recursos.
- Coordinación y agilidad visual – Juegos de acción y plataformas.
- Focalizar y evitar distracciones – Juegos con tareas de precisión.

¿CÓMO SELECCIONAR UN VIDEOJUEGO PARA UNA PERSONA MENOR DE EDAD?

1. Preguntar al niño o a la niña qué videojuegos le interesan y seleccionarlo juntos.
2. Investigar sobre el videojuego buscando reseñas y comentarios.
3. Escoger la plataforma que sea acorde a la edad.
4. Revisar el tipo de videojuego y el logotipo de clasificación por edad (+3,+7,+12, +16,+18) según el PEGI (Sistema Panoeuropeo de Información sobre los Juegos) o el ESRB (Sistema de Estados Unidos) que además especifica mediante iconos descriptores el contenido del mismo.