

VIDEOJOCs PER CRÉIXER EN LA IGUALTAT

Jugar, un camí per créixer

El joc és una font d'experimentació, de descobriment, d'aprenentatge i de creixement. A través dels jocs, els nens i les nenes aprenen a socialitzar-se, a desenvolupar les seves capacitats i les seves habilitats per veure el món. Actualment, els videojocs són la juguina més regalada i constitueixen instruments mitjançant els quals el nen i la nena comprenen l'entorn que l'envolta.

El sexisme als videojocs

A partir dels anys 80, quan els videojocs van començar a estar de moda i a comercialitzar-se internacionalment, el màrqueting es va enfocar al públic masculí venent-los només com un

producte per a l'home. Els videojocs eren regals només per als nens i adolescents deixant de banda el públic femení.

La majoria dels videojocs actuals segueixen arrossegant aquesta concepció i reproduïen estereotips sexistes, fets per homes i per a homes enaltint els valors socialment atribuïts al gènere masculí, com el poder, la força, la valentia, el domini, l'honor, la venjança, el desafiament, el menyspreu i l'orgull.

La representació femenina als videojocs, molt menor que la masculina, generalment és cosificada i hipersexualitzada i amb actituds dependents i passives. Tot i així, també ens podem trobar protagonistes femenines amb actituds i accions similars a la dels herois masculins, tendint a una progressiva masculinització de la figura femenina i una exaltació dels valors i els rols tradicionalment masculins.

Importància de la inclusivitat i la diversitat

Actualment, aquesta situació està canviant i es poden trobar videojocs que amplien l'espectre de la representació i la inclusió de diversos col·lectius.

És important la inclusivitat i la diversitat en els videojocs per tal de:

- Donar veu a les persones que es volen veure a si mateixes i les seves identitats representades als videojocs, ajudant així a sentir-se incloses a la comunitat de jugadors/es.
- Fer visibles diferents col·lectius per a la seva normalització i respecte.

Com es reflecteix la inclusivitat i la diversitat als videojocs?

- Amb la personalització física dels personatges perquè puguin representar gèneres, ètnies i identitats diferents.
- Amb històries o trames amb personatges culturalment diversos.
- Tenint en compte l'accessibilitat, concretament les configuracions de control per a persones amb necessitats especials.

Els beneficis dels videojocs

Els videojocs poden provocar moltes emocions com ara relaxació, satisfacció, frustració i ràbia. Experimentar-les en un context segur, com són els videojocs, ajuda a regular les emocions i bregar amb situacions complicades.

Invertir hores en videojocs de forma moderada i responsable ens ajuda a millorar les nostres habilitats cognitives com ara:

- Capacitat per resoldre problemes – Jocs de trencaclosques i estratègia.
- Fomentar la creativitat – Tots els jocs fomenten la creativitat, però els que ajuden a l'expressió són els *sandbox* i els de simulació.
- Treball en equip i comunicació – Jocs cooperatius *multiplayer*.
- Gestió de prioritats – Jocs amb gestió de recursos.
- Coordinació i agilitat visual – Jocs d'acció i plataformes.
- Focalitzar i evitar distraccions – Jocs amb tasques de precisió.

COM SELECCIONAR UN VIDEOJOC PER A UNA PERSONA MENOR D'EDAT?

1. Preguntar a l'infant quins videojocs l'interessen i seleccionar-los (l'adult i l'infant).
2. Investigar sobre el videojoc buscant ressenyes i comentaris.
3. Escollir la plataforma d'acord amb l'edat de l'infant o adolescent.
4. Revisar el tipus de videojoc i el logotip de classificació per edat (+3, +7, +12, +16, +18) segons el PEGI (Sistema Panoeuropeo d'Informació sobre els Jocs) o l'ESRB (Sistema d'Estats Units) que a més a més n'especifica el contingut mitjançant icones descriptives.