

**PARA MÁS INFORMACIÓN:**

**Centre de Recursos  
i Documentació de les Dones**

Can Jordana  
c. Ebre, 27  
Teléfono: 93 635 12 00 ext. 156  
crdones@santboi.cat

[www.igualtatsantboi.cat](http://www.igualtatsantboi.cat)  
[www.aixonoesamor.cat](http://www.aixonoesamor.cat)

—  
@igualtatstboi  
@aixonoesamor\_stboi

**Ludoteca Infantil L'Olivera  
/ Pequeteca**  
(Ludoteca en familia)

L'Olivera  
Pl. Montserrat Roig, 1  
Teléfono: 93 652 98 44/ 93 652 98 40  
ludotecaolivera@santboi.cat

**Ludoteca infantil Casablanca  
/ Pequeteca**  
(Ludoteca en familia)

Casal La Gralla  
c. Plaça dels Gegants, 1  
Teléfono: 93 640 03 34

# REGALANDO VIDEOJUEGOS NO SEXISTAS, CONSTRUIMOS UNA SOCIEDAD IGUALITARIA



# VIDEOJUEGOS PARA CRECER EN IGUALDAD

## Jugar, un camino para crecer

El juego es una fuente de experimentación, de descubrimiento, de aprendizaje y crecimiento. A través de los juegos, los niños y las niñas aprenden a socializarse, a desarrollar sus capacidades y sus habilidades para ver el mundo. Actualmente, los videojuegos son el juguete más regalado y constituyen instrumentos mediante los que el niño y la niña comprenden el medio cultural que lo rodea.

## El sexismo en los videojuegos

A partir de los años 80, cuando los videojuegos empezaron a estar en auge y a comercializarse internacionalmente, el marketing se enfocó al público masculino vendiéndolos sólo como un producto para

el hombre. Los videojuegos eran regalos sólo para los niños y adolescentes dejando a un lado al público femenino.

Muchos de los videojuegos actuales siguen arrastrando esa concepción y reproducen estereotipos sexistas, hechos por hombres y para hombres ensalzando los valores socialmente atribuidos al género masculino, como el poder, la fuerza, la valentía, el dominio, el honor, la venganza, el desafío, el desprecio y el orgullo.

La representación femenina en los videojuegos, mucho menor que la masculina, generalmente es cosificada e hipersexualizada y con actitudes dependientes y pasivas. Aun así, también nos podemos encontrar protagonistas femeninas con actitudes y acciones similares a la de los héroes masculinos, tendiendo a una progresiva masculinización de la figura femenina y una exaltación de los valores y los roles tradicionalmente masculinos.

## Importancia de la inclusividad y la diversidad

Actualmente, esta situación está cambiando y cada vez más se pueden encontrar videojuegos que amplían el espectro de la representación y la inclusión de diversos colectivos.

### Es importante la inclusividad y la diversidad en los videojuegos para:

- Dar voz a las personas que quieren verse a sí mismas y sus identidades representadas en los videojuegos, ayudando así a sentirse incluidas en la comunidad de jugadores.
- Visibilizar diferentes colectivos para su normalización y respeto.

### ¿Cómo se refleja la inclusividad y la diversidad en los videojuegos?

- En la personalización física de los personajes para que puedan representar géneros, etnias e identidades distintas.
- En las historias o tramas con personajes culturalmente diversos.
- En la accesibilidad, concretamente en las configuraciones del control para personas con necesidades especiales.

## Los beneficios de los videojuegos

Los videojuegos pueden provocar muchas emociones como relajación, satisfacción, frustración y rabia. Experimentarlas en un contexto seguro, como son los videojuegos, ayuda a regular las emociones y lidiar con situaciones complicadas.

Invertir horas en los videojuegos de forma moderada y responsable nos ayudan a mejorar nuestras habilidades cognitivas como:

- Capacidad para resolver problemas – Juegos de puzzles y estrategia.
- Fomentar la creatividad – Todos los juegos fomentan la creatividad, pero los que ayudan a la expresión son los *sandbox* y simulación.
- Trabajo en equipo y comunicación – Juegos cooperativos *multiplayer*.
- Gestión de prioridades – Juegos con gestión de recursos.
- Coordinación y agilidad visual – Juegos de acción y plataformas.
- Focalizar y evitar distracciones – Juegos con tareas de precisión.

## ¿CÓMO SELECCIONAR UN VIDEOJUEGO PARA UNA PERSONA MENOR DE EDAD?

1. Preguntar al niño o a la niña qué videojuegos le interesan y seleccionarlo juntos.
2. Investigar sobre el videojuego buscando reseñas y comentarios.
3. Escoger la plataforma que sea acorde a la edad.
4. Revisar el tipo de videojuego y el logotipo de clasificación por edad (+3,+7,+12, +16,+18) según el PEGI (Sistema Panoeuropeo de Información sobre los Juegos) o el ESRB (Sistema de Estados Unidos) que además especifica mediante iconos descriptores el contenido del mismo.